



## **Normativa del evento**

### **1. Reglamento del torneo.**

El V Torneo internacional de fútbol base TEIDE ELITE CUP se regirá según las normas de la FIFA de la Real Federación española de Fútbol (RFEF.). Dicho reglamento hace referencia a las competiciones de fútbol 11 y fútbol 7 (aunque nuestro torneo se dispute fútbol 8).

### **2. Sistema de competición.**

Los equipos se dividirán en grupos de 5 equipos que se enfrentarán en una liga a una sola vuelta. Estos partidos se pueden disputar en tres días. Por exigencias del calendario un equipo podrá jugar 3 partidos en un mismo día. El 1º y 2º de cada grupo se clasificará para la fase de Campeones.

Puntuación de los partidos:

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.

### **3. División de las categorías.**

CADETES - Chicos nacidos después del 1-1-01 al 31-12-03  
INFANTILES - Chicos nacidos después del 1-1-03 al 31-12-05  
ALEVINES - Chicos nacidos después del 1-1-05 al 31-12-07  
BENJAMINES - Chicos nacidos después del 1-1-07 al 31-12-09

Duración de los partidos:

2 x 25 min. ( FÚTBOL 11)

2 x 20 min. ( FÚTBOL 8)

Duración de los descansos 5min.

Todos los descansos se realizarán sobre el terreno de juego.

### **4. Criterios de clasificación**

1ª Fase (Liga)

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:

1º- Resultado de los encuentros jugados entre los equipos empatados (gol average particular).

2º- Mayor número de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos de liga.

3º- Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos de liga (gol average general).

4º- Fair play. Menor puntuación en las sanciones disciplinarias. (Punto 11)

5º- Partido desempate.

#### 2ª Fase (Eliminatorias)

Los partidos de la Fase Final que finalicen con empate se decidirán directamente por el lanzamiento de penaltis, sin realizar prórroga, según las normas de la FIFA. Los 5 lanzadores de penaltis deberán ser escogidos entre los 11 jugadores que hallan acabado el partido.

Durante el lanzamiento de los penaltis, los 11 jugadores de cada equipo ocuparán el círculo central, quedando el cuadro técnico y los suplentes en el banquillo y fuera del terreno de juego.

### **5. Número de jugadores y suplentes.**

#### Fútbol 11

Un equipo podrá inscribir en el acta del partido hasta un máximo de 22 jugadores y un máximo de 5 miembros del cuerpo técnico. Los cambios SON rotativos. . Es decir, un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

#### Fútbol 8

En la categoría Benjamines y Alevines se pueden utilizar un máximo de 18 jugadores en cada partido. Así mismo podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico. Los cambios SON rotativos. Es decir, un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

### **6. Documentación.**

Los delegados deberán rellenar la documentación de inscripción en el torneo, adjuntando fotocopia de la ficha federativa, DNI o Pasaporte.

En el momento de la llegada deberán entregar las fichas federativas, DNI o pasaporte de cada jugador, entrenador y delegado en la mesa de la organización el miércoles 28 durante el registro de clubes, para así confirmar la Inscripción previa con los DOCUMENTOS ORIGINALES.

La alineación se escribirá en el Acta de partido que siempre estará en poder del delegado de campo, en la mesa de organización.

### **7. Equipaciones.**

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. En caso de coincidir los uniformes, se realizara un sorteo, que determinara el equipo que deberá cambiar de camiseta. Se podrá consultar en el libreto del torneo el color de las equipaciones de los equipos.

### **8. Terrenos de juego.**

A excepción del Estadio Municipal Iván Ramallo, que es de hierba natural, el resto de los campos son de hierba artificial. (ver cuadrante de partidos y estadios). En estos campos de hierba artificial está prohibido jugar con tacos de aluminio y las botas han de ser de taco de goma.

## 9. Puntualidad

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deben estar preparados 15 minutos antes del comienzo del partido. Si no fuera así y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido se le dará por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 – 0. Los descansos de los partidos de Fútbol 11 así como los de Fútbol 8 tendrán una duración de 5 minutos. Todos los descansos deberán realizarse en los terrenos de juego.

## 10. Sanciones-régimen disciplinario.

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con uno o varios partidos o expulsión del torneo (según causa de expulsión). El jugador que tenga una sanción de uno o varios partidos no podrá jugar ningún partido en ninguna categoría hasta cumplir la sanción en la categoría en la que esté inscrito. En caso de estar inscrito en varias categorías se le aplicará la sanción en la categoría donde le corresponda por edad.

Fútbol 11: Si un equipo se quedara con 6 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

Fútbol 8: Si un equipo se quedara con 5 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

En caso de empate y como cuarto criterio clasificatorio, la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play), teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, 2 puntos a una doble tarjeta amarilla y 3 puntos por cada tarjeta roja directa. La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante los informes de sanciones de la organización.

Si un equipo demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos y especialmente con los miembros de la organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma.

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta. A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.

## **11. Inscripción de jugadores.**

**JUGADORES DE UN MISMO CLUB QUE JUEGUEN EN DIFERENTES CATEGORÍAS:** Cada jugador, independientemente de que juegue en una o más categorías, sólo podrá estar inscrito en una de ellas, concretamente en la que corresponda a su edad.

Para poder jugar en un segundo equipo (siempre de su mismo club), el entrenador deberá presentar antes del comienzo del partido -y siguiendo las indicaciones del artículo 7 del reglamento-, la "Relación de jugadores" donde esté inscrito dicho jugador e inscribir al jugador en el acta del partido.

## **12. Árbitros.**

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por árbitros colegiados. El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo.

## **13. Reclamaciones.**

Las protestas o reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 60 minutos desde la finalización del partido en cuestión. No se recogerá ninguna protesta pasada este tiempo. La tasa de protesta (40 Euros) será abonada al mismo tiempo que se entregue la reclamación. La tasa de protesta será reembolsada si la reclamación es aceptada. La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral.

## **14. Comité de Competición.**

El comité se reunirá todos los días después de los partidos con los responsables de campos y analizarán todos los incidentes habidos durante la jornada. Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

## **15. Programa de juego.**

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo. Todas las modificaciones serán colgadas tanto en la web como en el stand de la organización, que estará ubicado en la recepción del hotel. esta será la forma oficial en las que realice la organización dichas modificaciones.

## **16. Balones.**

Todos los partidos de Fútbol 11 se jugarán con balones TAMAÑO 5.  
En las categorías de Fútbol 8 se jugará con un balón, TAMAÑO 4.

## **17. Seguros.**

Todos los delegados tienen que tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego. Todos los participantes deben traer consigo la tarjeta de la seguridad social o un seguro privado. La Organización no se responsabilizará de lesiones, enfermedades, pérdidas o robos.

La Organización pondrá a disposición de los participantes un seguro medico de accidentes para cubrir lesiones en caso de que así sea necesario. Se adjunta el seguro médico con todas sus coberturas.